**In-Class Exercise # 15 – “CursorCrtl”**

Due Day: 2016/05/26, Thursday, 12:00

目標：請利用週課程所學內容，完成程式，請利用鍵盤輸入來控制 Cmd 的游標位置，且要能確保Cursor只會在特定區間中移動。

|  |
| --- |
| INCLUDE Irvine32.inc  .data  consoleHandle DWORD ?  xyInit COORD <\_\_\_,\_\_\_> ; 起始座標  xyBound COORD <80,25> ; 一個頁面最大的邊界  xyPos COORD <\_\_\_,\_\_\_> ; 現在的游標位置  main EQU start@0  .code  main PROC  ; Get the Console standard output handle:  INVOKE \_\_\_\_\_\_\_, STD\_OUTPUT\_HANDLE  mov consoleHandle,eax    ; 設定回到起始位置  INITIAL:  mov ax,xyInit.x  mov xyPos.x,ax  mov ax,xyInit.y  mov xyPos.y,ax  START:  call ClrScr  INVOKE \_\_\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_\_\_, xyPos  call ReadChar  .IF ax == \_\_\_\_\_\_\_ ;UP  sub xyPos.y,1  .ENDIF  .IF ax == \_\_\_\_\_\_\_ ;DOWN  add xyPos.y,1  .ENDIF  .IF ax == \_\_\_\_\_\_\_ ;LEFT  sub xyPos.x,1  .ENDIF  .IF ax == \_\_\_\_\_\_\_ ;RIGHT  add xyPos.x,1  .ENDIF  .IF ax == 011Bh ;ESC  jmp END\_FUNC  .ENDIF    ; 檢查作完上下左右後有沒有超過限制邊界  .IF xyPos.x == 0h ;x lowerbound  jmp INITIAL ; 跳去設定初始  .ENDIF  mov ax,xyBound.x ; 註：比較不能用雙定址，故將其中一個轉成 register  .IF xyPos.x == ax ;x upperbound  jmp INITIAL  .ENDIF    .IF xyPos.y == 0h ;y lowerbound  jmp INITIAL  .ENDIF  mov ax,xyBound.y  .IF xyPos.y == ax ;y upperbound  jmp INITIAL  .ENDIF    jmp START  END\_FUNC:  exit  main ENDP  END main |

1. 請將小黑窗截圖附於報告的Word檔中，並簡單說明結果。
2. 將下列檔案打包成**壓縮檔(.zip、.rar)**，檔案名稱為組別 (ex: 第01組.zip)
   * 1. 程式碼(\*.asm)、**結果的exe檔**
     2. 報告(\*.doc|| \*.docx || \*.pdf)

* 報告標題
* 組別、姓名
* 報告內容必須能夠表達你們”了解這支程式在幹嘛”
* 心得

1. 欲更新作業內容可直接再次上傳，檔名請加注提交版本(ex: 第01組v2.zip)

繳交作業方式：

1. 每組一份
2. 請於隔日12:00之前上傳至教學網站(<http://lms.ncu.edu.tw/ncu>)，完成繳交流程。